



Règles du jeu

- Nombre de joueurs : de préférence entre 2 et 4 joueurs.
- Pour débiter la partie, les joueurs doivent placer leur pion sur la case « départ ».
- Pour savoir qui commencera, les joueurs lancent le dé et c'est celui qui obtient le nombre le plus élevé qui commence. Ensuite, le jeu se poursuit dans le sens des aiguilles d'une montre.
- À tour de rôle, chaque joueur lance un dé et déplace son pion selon le chiffre qu'il a obtenu.
- Quand il arrive sur une case, il doit associer le mot et l'image pour y rester. Sinon, il doit retourner à sa case d'origine. Par exemple, s'il arrive sur la case « un sapin », il devra l'associer du premier coup à l'image sapin en le montrant du doigt.
- Le gagnant est le premier qui arrive à la case « arrivée ».



